

Starověký Řím 4

Jak spravovat velkou říši, Spartakovo povstání

Uč. 124 – 126

Ptáčníková Ivana

Jak spravovat velkou říši

- Roste význam provincií – levné potraviny a řemeslné výrobky
- Důsledek – úpadek drobných zemědělců – z nich bezzemci (prodali půdu bohatým) – vznikají středně velké statky = villy (pracují otroci a nájemní bezzemci)
- Později villy skupovány bohatými – vznik latifundií (velkostatků) – pracují jen otroci, zanikají rolníci
- Problém - armáda

Villa dei Papiri - zrekonstruovaná vila tchána Julia Caesara v Herculaneu po zavalení lávou z Vesuvu 79 n.l., nedaleko Neapole



- Vojáci = hlavně rolníci – ale z nich bezzemci
  nejsou vojáci, ohrožení bojeschopnosti armády
 - Zákony o **pozemkové reformě** bratří Gracchů (odebrat půdu bohatým a dát ji bezzemkům) – **neúspěch** (zavraždění)
- Řešení – armáda placena státem – roste moc vojenských velitelů – nebezpečí zneužití moci pro vlastní obohacení (př. Lucius Cornelius Sulla)

Spartakovo povstání

- Řím. otroci – stoupá jejich počet (války)
- Gladiátoři – otroci cvičení pro boj v aréně (př. Koloseum)
„ boj na život a na smrt“
- Časté útěky a vzpoury otroků
- Největší povstání otroků 73-71př.n.l.
 - v čele gladiátor Spartakus
 - cíl : osvobodit se z otroctví, návrat domů (Afrika, Asie..)
 - mnoho vítězných bitev, nakonec poraženi vojevůdcem Crassem, 6000 otroků ukřižováno podél silnice do Říma

Gladiátorské hry



Zbraně gladiátorů



Koloseum aréna pro gladiátory



Koloseum dnes



<https://moraviangladiators.estranky.cz/clanky/rimske-imperium/rimska-spolecnost/vyznacne-stavby/koloseum.html>

Koloseum dříve

Původně bylo schopno pojmout 50 000 sedících diváků a bylo užíváno ke gladiátorským zápasům a veřejným podíváním. Vedle gladiátorských her se zde pořádaly i naumachie (stylizované námořní bitvy), zápasy s divou zvěří, popravy, rekonstrukce známých bitev a dramata založená na klasické mytologii. V raném středověku přestala budova sloužit k zábavě. Později byla využívána k obývání, sněmování, jako pevnost, kamenolom a křesťanská svatyně.

